









**RECICLAR**  
**KIDS**

# **CORRIDINHA RK**

## **O Jogo:**

Uma verdadeira Corridinha RK! Será dada a largada, e você terá que contar com a sorte! Cada jogador terá como objetivo chegar primeiro ao outro lado da pista. Jogue o dado e faça figa, mas cuidado com o Mr. Trash — ele está escondido, esperando para atrapaalhar você! Boa sorte!

## **Peças:**

1 tabuleiro para montar com a ajuda de um adulto;

5 peças, sendo uma de cada personagem, para serem montadas com a ajuda de um adulto;

1 dado para montar com a ajuda de um adulto.

## **Regras:**

Cada jogador deverá escolher um personagem e segurar a pecinha correspondente.

Após definida a ordem do jogo , o primeiro participante jogará o dado e caminhará no tabuleiro a quantidade de casas que sorteou.

Se você cair na casinha do personagem que escolheu, avance uma casa; se cair na casinha do Mr. Trash, volte uma casinha.

Importante: se você cair na casinha do personagem que escolheu e a casa à frente for a do Mr. Trash, avance mais uma; no entanto, caso você caia na casa do Mr. Trash e a casa anterior for a do personagem escolhido, mantenha-se na casa do seu personagem.

Exemplo 1: se você está jogando com a pecinha da Papelita e cair na casinha com desenho da Papelita, avance uma casa. Mas, se cair em qualquer outra casinha, fique ali mesmo. E se cair na casinha do Mr. Trash, volte uma casa.

Exemplo 2: Se você estiver jogando com a pecinha do Organicon e parar em cima da casinha do Organicon, avance uma casa, e se essa for a do Mr. Trash, avance mais uma.

Exemplo 3: Se você estiver jogando com a pecinha do Metalboy e parar em cima da casinha do Mr. Trash, volte uma casa, e se essa for a casinha do Metalboy, fique ali mesmo.

Vencerá a partida quem chegar primeiro do outro lado da pista.

Idade sugerida: De 2 a 8 anos.